

Stichting Level Playing Field - financiële verantwoording 2022

RSIN 8614.46.896

A. Balans		
ACTIVA	31-12-2022	31-12-2021
Liquide middelen	100	37
Totaal activa	100	37
PASSIVA	31-12-2022	31-12-2021
Eigen vermogen		
Stichtingskapitaal	100	37
Totaal passiva	100	37

B. Staat van baten en lasten			
	2022		2021
Baten			
Donaties algemeen	200		150
Donaties project Kenia	40.000		
Totale baten		40.200	150
Lasten			
Kosten project Kenia	40.000		
Bankkosten	137		125
Totale lasten		40.137	125
Resultaat van baten en lasten		63	25

C. Toelichting financiële verantwoording

Stichting Level Playing Field is in 2020 opgericht met als doel het faciliteren van innovatieve benaderingen voor het stimuleren en versnellen van maatschappelijke en economische ontwikkeling. Hierbij ziet de Stichting een belangrijke rol voor innovatieve benaderingen voor het leren door volwassen en jongeren, met name game-based leren, gamification en mobile learning.

Educatie en training zijn fundamentele factoren van maatschappelijke en economische ontwikkeling. Ze verhogen de productiviteit en creativiteit van mensen en bevorderen ondernemerschap en technologische vooruitgang. Bovendien spelen beide een zeer cruciale rol bij het veiligstellen van economische en sociale vooruitgang en het verbeteren van de inkomensverdeling. Economen zijn het er over eens dat investeringen in onderwijs of beter gezegd: menselijk kapitaal, een belangrijk element zijn in het economische ontwikkelingsproces.

De kwaliteit van het onderwijs en van professionele training in veel ontwikkelingslanden is van laag niveau. Daardoor missen jongeren én grote groepen volwassenen de cruciale kennis en vaardigheden die zij nodig hebben om economisch zelfstandig en maatschappelijk-bewust te zijn. Zowel in scholen voor lager en hoger onderwijs als in trainingsinitiatieven voor specifieke groepen (bijvoorbeeld het aanleren van duurzame landbouwmethoden voor kleine boeren) wordt gebruik gemaakt van traditionele methoden waarbij nauwelijks recente ontwikkelingen worden ingezet op het gebied van ontwikkelingspsychologie, onderwijskunde en (digitale) technologie.

De volgende kernwaarden zijn leidend bij de activiteiten van Stichting Level Playing Field:

Spelenderwijs
Actiegericht
Innovatief
Verbindend

De statutaire doelstelling van Stichting Level Playing Field luidt:

De stichting heeft ten doel het stimuleren van maatschappelijke en economische ontwikkeling wereldwijd door middel van game-based learning, digitale toepassingen en andere innovatieve benaderingen een en ander in de ruimste zin van het woord.

In haar missie heeft de stichting de volgende rollen:

Initiatiefnemer: Nieuwe projecten opzetten met partners wier doelstellingen/visie complementair zijn met die van de Stichting;

Verbinder: Expertise bij elkaar brengen door verschillende partijen te verbinden, zowel publieke, privaatrechtelijke als onderwijspartners.

Aanjager: Aanwakkeren van enthousiasme van partijen voor vernieuwing, zoals game-based learning, gamification en andere relevante digitale toepassingen.

Voorlichter: Creëren van bewustwording van de potentie van nieuwe manieren van educatie en training - met een sterk onderbouwd verhaal.

Activiteiten

In 2022 is Stichting Level Playing Field een nieuw project gestart: Een toekomst voor jonge melkveehouders in Kenia. Met de Nederlandse partners Dairy Training Center (DTC) en Kucheza en de Keniaanse onderwijsinstelling Rift Valley Institute of Science and Technology is een trainingsprogramma ontwikkeld voor studenten en jonge zuivelboeren. Een praktische training die gericht is op zowel het verbeteren van technische kennis en vaardigheden van de zuivelboer als op het verbeteren van kennis en vaardigheden op het gebied van ondernemerschap. DTC is gespecialiseerd in het trainen van zuivelboeren en Kucheza ontwikkelt trainingsprogramma's om ondernemerschap te stimuleren en verbeteren. In de aanpak van Kucheza staat game-based learning centraal. In het project wordt dan ook digitale training game ontwikkeld speciaal voor zuivelboeren, welke ingezet wordt in het trainingsprogramma. In eerste instantie worden 25 trainers opgeleid door DTC en Kucheza, die vervolgens op hun beurt studenten en boeren gaan trainen met het programma. In 2022 is het programma en de training game ontwikkeld, in 2023 gaan de trainingen van de 25 trainers van start. Het programma is mogelijk gemaakt met funding van private donoren.